

| **1. Resumen avance Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada. |

| Resumen de avance proyecto APT | * Se creó el modelo y la base de datos en Oracle * Se crearon Packages PL/SQL en Oracle para realizar funciones, traer y enviar información * Se crearon los siguientes segmentos de la aplicación: Home page, Logeo y Registro de usuario con autenticación, Crear personajes, Crear y Unirse a partidas, Chat en tiempo real y la incorporación de inteligencia artificial al chat de la partida. |
| --- | --- |
| Objetivos | * Implementar registro e inicio de sesión de usuarios con autenticación JWT. * Desarrollar el sistema de creación de personajes según D&D 5e (atributos, razas, clases, equipo inicial). * Implementar habilidades de las clases Guerrero (Campeón), Clérigo (Dominio de la Vida), Mago (Escuela de Evocación) y Pícaro (Ladrón). * Gestionar partidas con roles (jugador, DM) y estados de personaje (activo, espectador, eliminado). * Implementar control de acceso por partida según rol y estado del personaje. * Gestionar equipo y objetos mágicos conforme a D&D 5e (armaduras, armas, escudos, hasta tres objetos mágicos sintonizados). * Desarrollar encuentros con tiradas de dados y modificadores por atributos, competencia. * Implementar un chat en tiempo real con persistencia en base de datos mediante Flask-SocketIO. * Realizar pruebas. |
| Metodología | Metodologia Cascada  1.- Análisis de Requisitos:  actores (usuario, DM, jugador), reglas de negocio (creación de personaje 5e, clases, estados, control de acceso, entornos, chat).  2.- Diseño:  modelo ERD (Usuario, Personaje, Partida, Participación, Encuentro, Evento, Equipo, Inventario, Chat, Entorno), API REST y wireframes básicos.  3.- Implementación:   * Flask. * Oracle SQL. * Autenticación JWT. * Creación de personajes con razas, clases, competencias y equipo inicial. * Encuentros con tiradas y modificadores. * Chat en tiempo real con Flask-SocketIO.   4.- Pruebas:  unitarias y de integración.  5.- Documentación:  - Informe final  - manual de usuario) |
| Evidencias de avance | Como evidencia del progreso alcanzado hasta esta fase, se desarrollaron e implementaron distintos módulos funcionales del sistema Combat Tracker, demostrando la integración entre el backend en Flask (Python) y la base de datos Oracle SQL mediante el uso de packages y procedimientos almacenados. Entre los principales avances están:   * Base de datos funcional en Oracle SQL, con sus respectivas tablas y relaciones (usuarios, personajes, partidas, participaciones, chat). Implementación de packages PL/SQL que centralizan la lógica de negocio y garantizan la integridad de los datos, evitando el uso de consultas SQL directas en el backend.   Módulos implementados en la aplicación web:   * Inicio y registro de usuarios con autenticación segura mediante JWT. * Creación y gestión de personajes, siguiendo las reglas básicas de Dungeons & Dragons 5e. * Creación y unión a partidas, con control de acceso por usuario y personaje. * Chat en tiempo real mediante Flask-SocketIO, con persistencia en base de datos. * Interfaz de usuario desarrollada en HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap. * Pruebas de integración entre el servidor Flask, la base de datos Oracle y los sockets. |

| **2. Monitoreo del Plan de Trabajo** |
| --- |
| Examina cuidadosamente tu plan de trabajo, enfocándote especialmente en la columna de estado de avance y ajustes. |

| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Diseño y gestión de requisitos | Análisis de requerimientos y sistema de D&D 5e | Documento SRD de D&D. | 2 semanas. | Equipo | La complejidad de las reglas de D&D puede ser un obstáculo. Se mitiga al enfocarse solo en las reglas necesarias para el MVP. | Completado |  |
| Programación de base de datos, consulta de base de datos. | Diseño de BD y modelos | Oracle Sql | 3 semanas | Jordan | Las relaciones entre personajes, partidas y encuentros son complejas y pueden requerir más tiempo de lo esperado. | Ajustada | Según se avanzaba, se modificó algunas cosas en la BD |
| Programación web/ desarrollo software | Registro/Login de usuarios front y back | Python, Flask, Flask-JWT-Extended, Oracle sql | 1 semana | Rodrigo - Jordan | Se deben asegurar los datos de los usuarios. | Completado |  |
| Programación web/ desarrollo software | Creación de personajes | Python, Flask, HTML/CSS/JS | 3 semanas | Equipo | La interfaz debe ser intuitiva. | Completado |  |
| Programación web/ desarrollo software | Gestión de partidas | Python, Flask. | 2 semanas | Equipo |  | Completado |  |
| Programación web/ desarrollo software | Encuentros y registro de eventos | Python, Flask. | 2 semanas | Equipo | La lógica de las tiradas de dados y la aplicación de modificadores debe ser precisa. | En curso |  |
| Integración de plataformas, desarrollo de software, calidad de software. | Chat y pruebas | Librerías de chat. | 3 semanas | Equipo | La integración de chat puede ser un desafío ya que la mayor parte de la información se extrae de ahí. | En curso |  |
| Gestión de proyecto.. | Documentación y presentación. | Herramientas de ofimática, documentación de evidencia del proyecto. | 2 semanas | Equipo | Es importante sintetizar la información de manera clara y concisa para la presentación final. | En curso |  |

| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |
| --- |
| Profundiza en las observaciones de tu plan de trabajo. Analiza las actividades planificadas y señala qué aspectos facilitaron u obstaculizaron la ejecución del plan. Plantea cómo abordaste y/o abordarás los obstáculos. Por último, señala los ajustes que realizaste al plan de trabajo a partir de este análisis. |

| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:  La división de tareas por áreas (base de datos, backend y frontend) nos facilitó avanzar de forma eficiente debido a las competencias de cada integrante del grupo.  Otro desafío importante fue la comprensión e implementación de las reglas oficiales de Dungeons & Dragons 5e, las cuales poseen una alta complejidad. Para manejar esto, se decidió acotar el alcance del sistema a las clases y mecánicas necesarias para un producto mínimo viable (MVP), priorizando la jugabilidad y la funcionalidad del sistema.  Problemas de comunicación al principio del proyecto, la cual abordamos con reuniones durante cada semana, incentivando la participación activa. |
| --- |

| Actividades ajustadas o eliminadas:  Hubo ajustes en la actividad de ‘Diseño de BD y modelos’, ya que a medida que avanzábamos en el proyecto nos dimos cuenta de que había cosas que no habíamos contemplado previamente en la base de datos. |
| --- |

| Actividades que no has iniciado o están retrasadas: *En caso de que* ***no hayas iniciado actividades o estén retrasadas*** *de acuerdo a tu planificación, señala los motivos por los que no has podido cumplir dichos plazos y qué estrategias utilizarás para avanzar en dichas actividades y no afectar tu proyecto APT.* |
| --- |